

SKILLS&CONTROL X PLAY2CONNECT

herfstvakantie



"VOETBAL EN GAMING"

OGHTEND = 09:00 - 12:00 UUR

MIDDAG = 14:00 - 17:00 UUR

- MA 23-10 ○ vv Kapelle
- DI 24-10 ○ DWO'15
- DI 24-10 M HVV'24
- WO 25-10 ○ GPC Vlissingen*
- WO 25-10 M Luctor Heinkenszand
- DO 26-10 ○ vv RCS**

* exclusief voor GPC-leden

** gratis deelname voor RCS jeugdleden

info en inschrijven:
skillsandcontrol.nl/play2connect

VOL = VOL

SKILLS&CONTROL X PLAY2CONNECT

herfstvakantie

"VOETBAL EN GAMING"



PLAY2CONNECT

23 t/m 27 okt.

7 t/m 13 jaar

techniektraining

Play2Connect

toernooi

€ 25,- p.p. | inschrijven:
skillsandcontrol.nl/play2connect

meer informatie >

INSPIREREN | VERBINDEN | ONTWIKKELEN

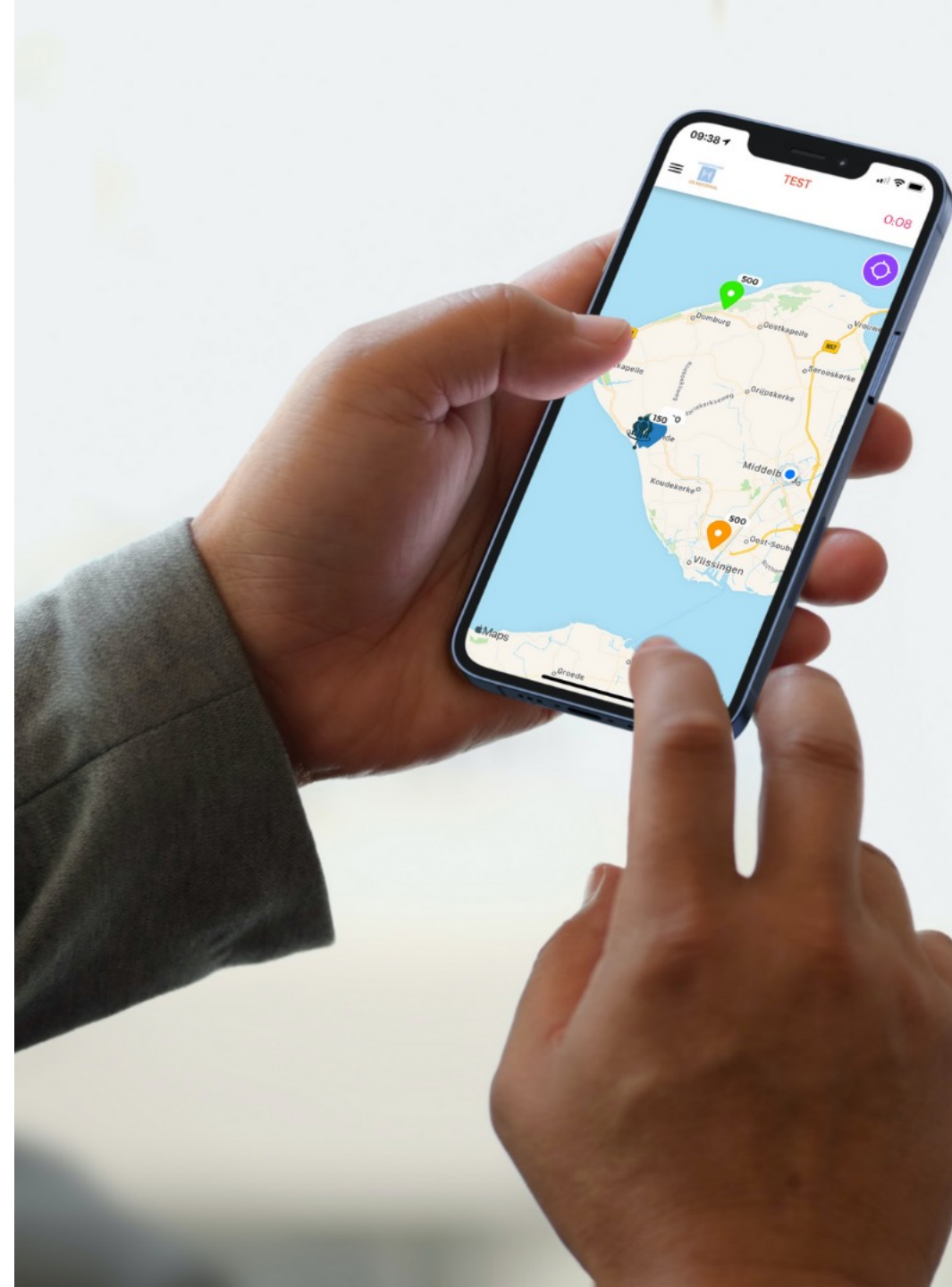
Privacy Policy & AVG

- Voor het spelen van het spel dien je toegang te geven tot een aantal functionaliteiten op jouw device. Het gebruik van de camera/gps-locatie/data/etc.
- Wij gebruiken **géén** persoonsgegevens binnen de app Loquiz. Je bent zelf vrij in het kiezen van een (fictieve) teamnaam en spelersnamen.
- Data (foto/video) wordt opgeslagen op jouw eigen device en op onze **resultaten pagina**. Op deze pagina worden na afloop alle statistieken en verzamelde content (foto's en video's) van de deelnemende teams weergegeven. Mocht hier bezwaar tegen zijn, maak dit dan kenbaar bij de spelleider/organisatie.
- **Skills & Control** is vrij in het gebruik van verzamelde content voor **promotie doeleinden** (social media/website/etc.). Mocht hier bezwaar tegen zijn, maak dit dan kenbaar bij de spelleider/organisatie.



APP GEBRUIK

- **SPELMENU:** om het spelmenu te zien, klik op de drie strepen in de linker bovenhoek.
- **INFO:** Met de “Info” optie kun je de instructies/regels van het spel zien (degene die je leest vlak voordat je het spel start).
- **SCORE:** Door op "Score" te klikken, kun je alle informatie over je score bekijken. Taken die je hebt voltooid, juiste en foute antwoorden, afstand die je hebt afgelegd en totaal aantal punten
- **EXIT:** Exit sluit de app.



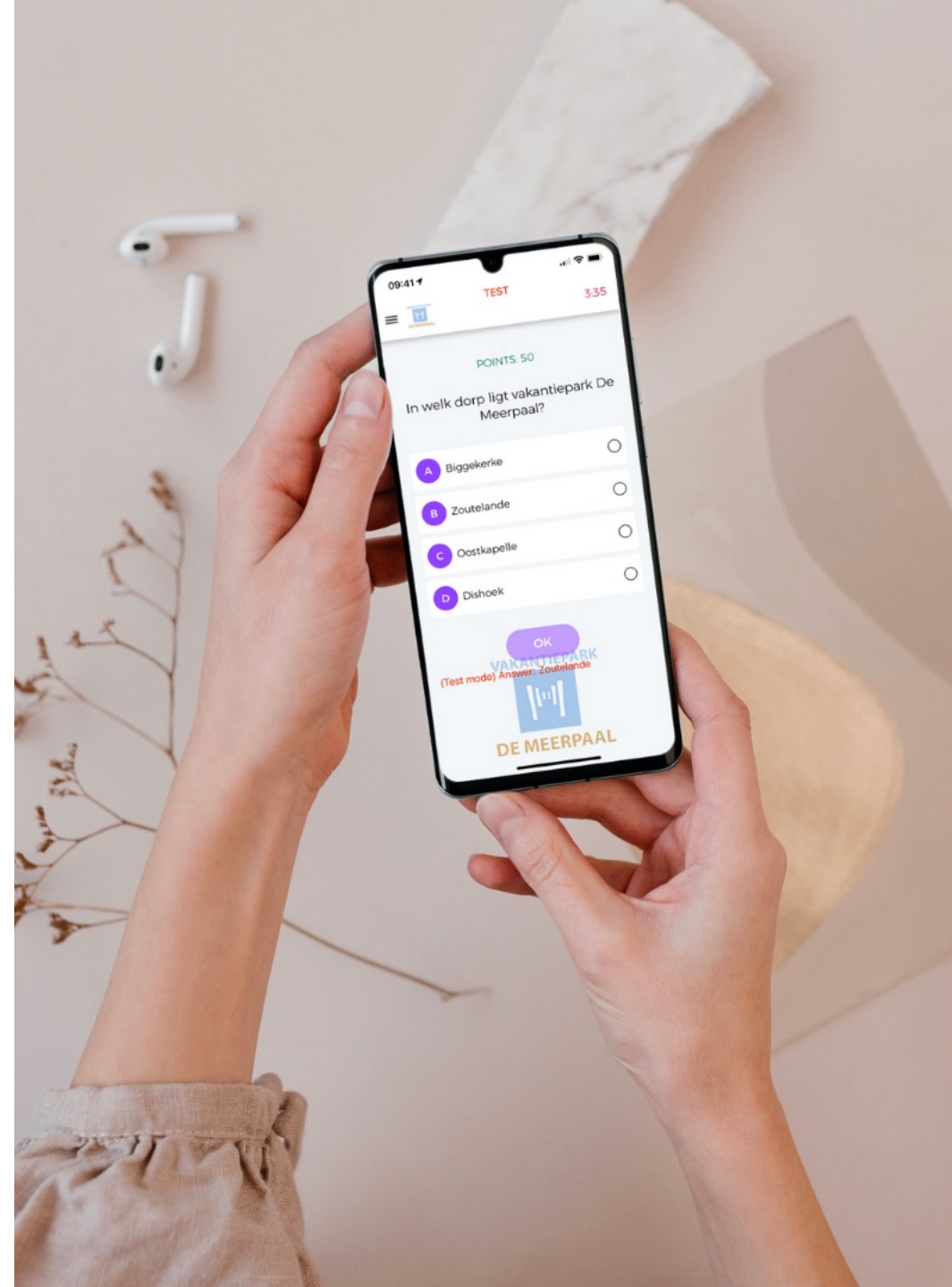
TAAKPICTOGRAMMEN

- Op de map zie je taakpictogrammen die de locaties vertegenwoordigen die je gaat bezoeken. Elke locatie heeft drie kenmerken:
- **Het getal** verwijst naar het aantal punten dat je kunt verdienen.
- **Het pictogram** geeft het thema van de taak aan.
- **De cirkel** die elke locatie heeft, is de activeringsstraal van de taak. Om een taak op de kaart te activeren, moet je de locatie naderen, zodat de blauwe stip op de kaart die aangeeft waar jij je bevindt in de activeringsradius komt. Met je bezoek aan een locatie, en nadat je de taak hebt voltooid, verdwijnt de locatie die je hebt bezocht van de kaart.



GRAFISCHE OMGEVING

Naast de map zie je andere weergave-opties onderaan je scherm. Dit zijn de grafische omgevingen die meer taken bevatten. Door deze challenges op te lossen verdienen je steeds meer punten.



Spelregels

- Zorg dat je een team hebt van 4-5 personen.
- Maak een gezamenlijke teamnaam.
- Volg de instructies via de handleiding (teamcaptains).
- Noteer de spelersnamen in de app.
- Start het spel tegelijkertijd met andere teams.

